

**TIGERTEAM®**

# Iterativ og Agil udvikling



# Udfordringer i hverdagen

En liste over de udfordringer man står overfor ved implementering af iterativ og agil udvikling.



Udfordringer

med

Iterationer



# Iterationer, I

- ❏ Itererer ud fra et Vandfaldssyn
  - ❏ Går i analyse loop i de første iterationer
  - ❏ “Først har vi Analyse iterationer, så har vi Design iterationer..”
- ❏ Itererer for funktionalitet og ikke risikominimering
  - ❏ Har kun fokus på forretningens ønsker
  - ❏ Glemmer minimering af teknisk risiko
- ❏ Manglende erfaring med timeboxing
  - ❏ Tager ikke funktionalitet ud, hvis der er for meget i en iteration
  - ❏ “Vi skal have forlænget iterationen for at kunne nå.....”

# Iterationer, II

- ❏ For lange iterationer
  - ❏ Måneder i stedet for uger
  - ❏ Blander delleverancer sammen med iterationer
- ❏ Manglende test og opfølgning for hver iteration
  - ❏ Hvad gik godt og hvad kan vi gøre bedre?
  - ❏ ”Vi har en test iteration til sidst.....”
- ❏ Manglende håndtering af ændringer og krav
  - ❏ Så vi hele tiden kan fokusere og prioritere korrekt
  - ❏ Vi skal sikre, at projektet holder sig på sporet og ikke løber løbsk i unødvendige ændringer, og
  - ❏ Stadig sikre, at krav kan ændre sig under projektforsløbet

# Modvilje

mod

Metoder



# Metode modvilje

- ❏ Modvilje mod alt hvad der hedder metode
  - ❏ “Vi har prøvet før og det fungerer ikke”
- ❏ Metoder mangler kontakt med virkeligheden
  - ❏ Mere fokus på teorier end på, hvad der fungerer i praksis
  - ❏ Der bruges mere tid på at dokumentere metoden end på at forankre den i projekterne
  - ❏ Feedback fra projekterne ignoreres

# Udviklingsprocessen

er ikke

Fuldt dækkende



# Ikke fuldt dækkende proces

- ❏ Sikre proces, der dækker et helt projektforsløb
  - ❏ Og ikke kun dele af den
- ❏ Faldgruber:
  - ❏ Fokus på på de tidlige faser i et projektforsløb
    - ❏ Det er nemmest at beskrive Kravindsamling, Projektledelse og Forretningsmodellering
  - ❏ For tynd på teknik siden
    - ❏ Virkeligheden er for svær at håndtere eller forstå
    - ❏ Ikke folk med teknisk viden hos metode folkene
  - ❏ Mangler helt idriftssætning og produktionsopfølgning
  - ❏ Iterativ udvikling indføres ikke iterativt, men som big-bang
    - ❏ Tag egen medicin ved indførelse af iterativ udvikling. Gør det i iterationer

Forventninger

og

Ambitionsniveau



# Forventninger og Ambitionsniveau

## 🍯 Ambitionsniveau for højt

- 🍯 Stort Forretningskritisk projekt med høj profil og stramme tidsplaner

## 🍯 Ambitionsniveau for lavt

- 🍯 Lille internt projekt eller løbende aktivitet

## 🍯 Iterativt og agilt = det hele på den halve tid?

- 🍯 Ikke på de første projekter
- 🍯 Ikke på alle projekter

Forståelse

for

Iterativ Udvikling



# Forståelse for Iterativ udvikling

- ❏ Manglende overblik
  - ❏ Fokuserer på de enkelte dele af en metode og glemmer sammenhængene
- ❏ For mange slutprodukter
  - ❏ For megen “information”
  - ❏ Ikke alle slutprodukter skal bruges i hvert projekt
- ❏ Misforstået tilpasning af Metoden
  - ❏ Oversætter alt til svensk (Et eksempel fra virkeligheden)
- ❏ Iterativ udvikling er ikke ”løsningen”
  - ❏ Det er et værktøj
  - ❏ Ikke alle elementer skal bruges i hvert projekt
  - ❏ Vælg det rigtige værktøj til de rigtige opgaver

Udfordringer

i

Organisationen



# Udfordringer i Organisationen, I

- ❏ Iterativ udvikling er isoleret til IT afdelingen
  - ❏ Arbejdsgange vil ændre sig i andre dele af organisationen
- ❏ Implementering uden at ændre eksisterende arbejdsgange
  - ❏ Eksisterende arbejdsgange er også processer
- ❏ Produktsyn
  - ❏ Køber en licens til hver udvikler og så er den klaret
- ❏ Scope
  - ❏ For stort: Vil ændre hele organisationen med Iterativ udvikling og gøre det på en gang
  - ❏ For lille: Iterativ udvikling skal kun indføres på IT niveau og uden, at der sættes tid af til at lære

# Udfordringer i Organisationen, II


## Iterative projekter

 Proces arbejde er en proces i sig selv. Det er ikke klaret med et projekt

## Manglende forankring

 Projektmodel, iterativ udvikling og andre processer ikke integreret

## Projektstyring og budgettering

 Traditionelle modeller, styringsmekanismer, rapporteringsmodeller og tanker skal ændres

## Ændringer i hele organisationen

 Over for forretningen, test, drift, ledelsen.....

## Manglende uddannelse

 “3 dages introduktion må være nok...”

Styring

og

Opfølgning



# Styring og Opfølgning

## ❏ Uklare målsætninger i ledelsen

- ❏ Har ikke en klar ide om hvad man vil opnå med iterativ udvikling
- ❏ Ved ikke helt hvad iterativ udvikling er
- ❏ Har for stor tiltro til, at iterativ udvikling er løsningen på alt

## ❏ Payoff

- ❏ Tror på payoff fra første projekt

## ❏ Manglende opfølgning

- ❏ Man ved ikke om man er blevet mere eller mindre effektiv
- ❏ Glemmer, at processen også skal evalueres og effektiviseres løbende

Mangel

på

Kommunikation



# Kommunikation

## ❏ Manglende information

- ❏ Kommunikerer ikke ud, hvad Iterativ og Agil udvikling betyder for organisationen som helhed

## ❏ Informations metodik

- ❏ Lægger dokumenter ud på en fil server og forventer, at alle læser og forstår

## ❏ Begrebsforvirring

- ❏ Man benytter ofte begreber fra vandfaldsmodellen på elementer fra den iterative model
- ❏ “Foranalysen? Nårh ja. Den kender jeg godt fra den tidligere model.....”

Agilt

lig med

Ingen styring?



# Agilt = Hovedet under armen?

## 🍯 "Vi kører agilt så vi":

- 🍯 Dokumenterer ikke
- 🍯 Håndterer ikke krav
- 🍯 Tester ikke formaliseret
- 🍯 Planlægger ikke mere end 2 dage frem
- 🍯 Har ikke opfølgning på økonomi
- 🍯 \_\_\_\_\_ (fyld selv på)

## 🍯 Dårlige undskyldninger

- 🍯 Mange siger de kører agilt uden at vide hvad det er
- 🍯 Bruger agil udvikling som undskyldning for at springe over hvor gærdet er lavest

Og




løsningen

ER!



# Hvad kan man gøre?

## Kommunikation

-  Sørg for, at alle er informeret og forstår
-  Sørg for, at alle har mulighed for at præge processen
-  Forankring skal foregå aktivt i projekterne

## Klare målsætninger

-  Have klare og realistiske mål på både kort og lang sigt

## Accepter ændringer

-  På alle områder. Roller, ansvarsområder, etc.

## Uddannelse og hjælp

-  Sørg for at organisationen er klædt ordentligt på
-  Få hjælp udefra



**TIGERTEAM®**

LEAN THINKING

[www.tigerteam.dk](http://www.tigerteam.dk)

Copyright 2007